

## Programmation SHELL

Date et durée
Code formation : LX15FR Durée : 3 jours Nombre d'heures : 21 heures
Description
Cette formation permet aux participants d'acquérir les connaissances pour utiliser les langages de script en Bourne Shell (sh), Korn Shell (ksh) et Bourne Again Shell (bash).
Objectifs
Au cours de cette formation les participants apprennent à développer les scripts SHELL nécessaire à l'exploitation et à l'administration d'un système. Le cours débute par l'apprentissage des scripts simples permettant d'automatiser les commandes courantes. Il se poursuit avec l'ajout de menus et de fonctions, d'interactions utilisateur et d'éléments de logique conditionnelle. A l'issue de cette formation les participants seront capables à la fois de comprendre les différents scripts d'initialisation mais aussi de réaliser leurs propres scripts permettant l'automatisation de tâches quotidiennes.
Modalités d'évaluation
Travaux Pratiques
Pré-requis
Pour suivre cette formation il est utile d'avoir une connaissance des commandes de base UNIX ou LINUX ou d'avoir suivi la formation "Linux Bases" (LX01FR)  Les formations ci-dessous sont recommandées.
Public
Cette formation s'adresse à des utilisateurs ou à des administrateurs de systèmes Unix ou Linux, souhaitant acquérir des compétences en programmation SHELL.
Cette formation s'adresse aux profils suivants
<u>Administrateur système</u>
Programme
<b>Introduction</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le rôle du shell</li><li>• Les fonctionnalités des différents shells</li></ul>

## **Le rappel des commandes**

- Les commandes de traitements de fichiers (tr, sort, uniq, head, tail, ...)
- Le rappel de commande

## **La commande vi**

- L'utilisation de la commande et les astuces

## **Utilisation du shell en interactif**

- Les jokers -
- Les caractères d'échappement -
- Le panorama des caractères spéciaux
- Les redirections (, >>)
- Les tubes (pipe)

## **Les scripts shell**

- Le principe
- Les exécutions
- Shebang
- Les options du shell
- La mise au point
- Les bonnes règles de conception d'un script
- La structure d'un script

## **Les variables**

- Les variables (les types, la création, la manipulation avancée)
- Les tableaux (l'initialisation, la manipulation avancée)
- Les fichiers de personnalisations d'environnements (le profile, ...)

## **L'interactivité**

- La commande read
- Passage d'arguments (\$0, \$n, \$#, \$\*, ...)

## **Les instructions de contrôles**

### **Les alias et les fonctions**

- Les spécificités des alias
- Les fonctions (syntaxe, return, FPATH)

## **L'arithmétique**

- Les instructions expr, let, bc
- Les spécificités du ksh et du bash

## **Les expressions régulières**

- Les commandes grep, fgrep et egrep
- La mise en oeuvre des expressions régulières

## **Les chaînes de caractères**

- Les commandes expr, typeset
- Quelques astuces
- Les expressions génériques

## **Introduction à sed et awk**

