

Les fondamentaux des tests logiciels et de la recette applicative

Date et durée
Code formation : DEV014FR Durée : 2 jours Nombre d'heures : 14 heures
Description
<p>Cette formation vise à fournir aux participants une compréhension approfondie des fondamentaux des tests logiciels et de la recette applicative, éléments essentiels pour garantir la qualité des projets informatiques. Elle couvre le rôle des tests dans le cycle de vie du développement, les méthodes d'organisation des campagnes de tests, ainsi que les bonnes pratiques pour élaborer, exécuter et documenter des tests fonctionnels.</p> <p>Les participants apprendront également à analyser les résultats obtenus, à identifier les risques, et à assurer la traçabilité des actions menées. Une initiation à l'utilisation des principaux outils de tests et de gestion de recette est proposée, permettant aux stagiaires de se familiariser avec les solutions courantes du marché.</p> <p>Enfin, un accent particulier sera mis sur la communication entre les équipes projet, en favorisant une collaboration efficace entre développeurs, testeurs et utilisateurs clés, pour optimiser la réussite des projets applicatifs.</p>
Objectifs
<p>À l'issue de cette formation en tests logiciels et recette applicative, vous atteindrez les objectifs de compétences suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• comprendre le rôle des tests et de la recette dans le cycle de vie du développement logiciel ;• acquérir les méthodologies et bonnes pratiques pour organiser les tests et recettes ;• élaborer, exécuter et documenter des tests et des recettes fonctionnelles ;• analyser les résultats des tests et recettes pour assurer la conformité et la performance ;• gérer les risques et garantir la traçabilité tout au long du processus de tests et de recette ;• s'initier à l'utilisation d'outils de tests et de gestion de la recette ;• développer une communication efficace entre les équipes de développement, les équipes de tests et les équipes de recette.
Points forts
<ul style="list-style-type: none">• Programme pratique, enrichi d'exercices concrets et d'études de cas.• Utilisation d'outils métiers pour faciliter l'application directe en entreprise.• Formation animée par un expert ayant une forte expérience terrain.• Approche collaborative pour favoriser la transversalité des compétences.
Modalités d'évaluation

Pré-requis

Suivre cette formation nécessite le prérequis suivant recommandé :

- une connaissance générale du cycle de vie d'un projet informatique et des principes du développement applicatif.

Public

Cette formation s'adresse aux publics suivants :

- Testeurs
- Développeurs
- Chefs de projet
- Analystes métier
- Responsables qualité
- Utilisateurs clés
- Membres de la MOA (Maîtrise d'Ouvrage)
- Membres de la MOE (Maîtrise d'Œuvre)

Programme

Module 1 : tour de table

- Présentations individuelles et partage de vos attentes pour cette formation.
- Présentation générale du programme et de ses objectifs.
- Clarification des enjeux et alignement sur les objectifs communs.

Module 2 : introduction aux tests logiciels et à la recette

- Définitions clés : test logiciel, recette applicative, qualité logicielle.
- Les enjeux de la qualité dans les projets informatiques.
- Objectifs et bénéfices des tests et de la recette.
- Rôles et responsabilités : testeurs, développeurs, MOA, MOE.

Travaux pratiques :

- Cartographier les rôles et responsabilités des acteurs qualité dans un projet donné.

Module 3 : les tests dans le cycle de vie d'un projet

- Intégration des tests dans les cycles en V, Agile, DevOps.
- Les niveaux de tests : unitaires, intégration, système, recette.
- Typologies de tests : fonctionnels, non fonctionnels, de régression.

Étude de cas :

- Analyse d'un projet type pour identifier les moments clés de mise en œuvre des tests.

Module 4 : méthodologies et bonnes pratiques de tests

- Élaboration d'un plan de test et d'un cahier de recette.
- Identification et structuration des cas de tests.
- Critères d'acceptation et gestion des exigences.

Travaux pratiques :

- *Rédiger un plan de test simplifié à partir d'un cahier des charges.*

Module 5 : exécution, suivi et documentation des tests

- Techniques d'exécution des tests.
- Suivi des résultats, gestion des anomalies.
- Traçabilité et reporting.

Travaux pratiques :

- *Simuler une campagne de tests, consigner les anomalies, produire un rapport de tests.*

Module 5 : initiation aux outils de tests et de gestion de recette

- Présentation et démonstration : JIRA, Squash, TestLink.
- Utilisation d'un outil pour créer, suivre, et clore un cas de test.

Travaux pratiques :

- *Créer un cas de tests et un suivi des anomalies.*

Module 6 : communication et coordination des équipes

- Collaboration entre MOA, MOE, testeurs, utilisateurs.
- Outils et pratiques pour faciliter les échanges.
- Gestion des arbitrages.

Travaux pratiques collaboratifs :

- *Gérer une recette avec interaction entre les parties prenantes, résolution d'un incident qualité.*